

Das Wattenmeer

Ökosystem zwischen Ebbe und Flut (1)

Das Wattenmeer - der ca. 500 km lange Bereich zwischen dem niederländischen Den Helder und dem dänischen Esbjerg - ist ein weltweit einzigartiges Ökosystem. Nirgendwo an den unendlich langen Küstenlinien unserer Kontinente existiert eine solche Landschaft, deren Entstehung nunmehr seit 10000 Jahren andauert und sich heute auf eine Fläche von mehr als 8000 km² erstreckt.



Unter den Begriff "Wattenmeer" fallen z. B. die Salzwiesen an den Küsten, aber auch die Inseln und Dünen. Der Bereich des Wattenmeeres, der trockenfällt, wird wissenschaftlich als das Watt bezeichnet. Das Watt besteht aus einem ausgeklügelten, sich ständig verändernden Rinnensystem mit Prielen, die für die Entwässerung verantwortlich sind, da es ja kaum Gefälle gibt. Das Watt wird je nach Lage und Sedimentationstyp in verschiedene Arten unterteilt:

Schlickwatt:

- feines Material (Schlick) in Landnähe
- Korngröße weniger als 0,06 mm
- meist glatte, durch das Wasser glänzende Oberfläche
- gilt als schlecht begehbar

Sandwatt:

- Korngröße von mehr als 0,1 mm
- in Prielnähe
- deutliche Riffelstruktur
- gute Begehbarkeit

Mischwatt

- Mischung aus Schlick- und Sandwatt
- Übergangsgebiet
- Korngröße 0,06 - 0,1 mm



Der zum Meer hin nur wenige Zentimeter abfallende Meeresboden bietet ideale Voraussetzungen für die Ablagerung von feinstem Material. Die Flussmündungen tun ihr übriges und transportieren ständig feine Sand- und Tonpartikel ins Wattenmeer.

Durch die Gezeiten werden regelmäßige weite Flächen des Wattenmeeres trockengelegt und der meist landeinwärts wehende Wind trocknet die obersten Sandschichten.

Die Inseln und vorgelagerte Sandbänke dienen als natürliche Wellenbrecher, so dass die aus den Flüssen angespülten Ablagerungen sich auch tatsächlich im Wattenmeer dauerhaft absetzen können.

Dieses Zusammenspiel der Natur formte unsere Küste, führte aber auch zu Landverlusten, die durch den relativen Anstieg des Meeresspiegels verursacht wurden.



Lesen Sie weiter auf Seite 2